

KWF-Tagung 2012 Bopfingen

Wettbewerbsregeln für Forwardermeisterschaften



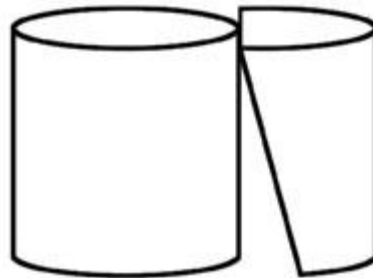
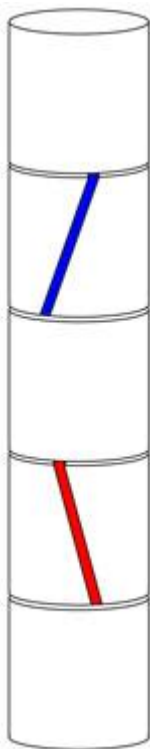
Forwarder-Meisterschaft – Regeln für Wettbewerbe

Die Wettbewerbe bestehen aus zwei Disziplinen.

Turmbau

7 ca. 40 cm lange Holzstücke werden wie nachstehend abgebildet zu einem Turm aufgestellt. Der Wettkampfteilnehmer darf die Holzstücke vor dem Wettkampf frei innerhalb der Kranreichweite positionieren.

Die geteilten Stücke dürfen nicht auf dem Boden zusammengesetzt und als Einheit auf den Turm gestellt werden. Beim positionieren dürfen die geteilten Stücke an eine ganzes Stück angelehnt werden.



Wertung:

Die Wettbewerbszeit beträgt 10 Minuten. Ist der Turmbau nach genau 10 Minuten beendet, ergibt dies 810 Punkte.

Jede Sekunde unterhalb der Wettbewerbszeit gibt einen Zuschlag von 2 Punkten pro Sekunde.

Jedes Holzstück, das innerhalb der Wettbewerbszeit nicht aufgestellt wird, ergibt einen Abzug von 30 Punkten.

Forwarder-Wettbewerb
Turmbau-Wettbewerbsformular

Startnummer: _____

Name: _____

Wettbewerbszeit 10 Min. =	810 Punkte
Gemessene Zeit:Min.....Sek.	
Zuschlag 2 Punkte für jede Sekunde vor Ablauf der 10 Minuten AnzahlSek. à 2 Punkte	+Punkte
Abschlag für jedes innerhalb von 10 Minuten nicht Aufgestelltes Holzstück: Anzahlà 30 Punkte	+Punkte
Gesamt Punkte: Punkte
Platzierung:	

Schiedsrichter: _____

Auswerter: _____

Regelwerk für den Cup- Wettbewerb

Die Forwarder stehen zwischen zwei Poltern in Startposition.

Der Kran ist auf dem Rungenkorb abgelegt.

Durch Handzeichen gibt ein Schiedsrichter den Start frei.

Zunächst werden die zehn Abschnitte links und rechts von der Maschine einzeln aufgeladen.

Danach fährt der Wettbewerbsteilnehmer mit der Maschine zu den nächsten Ladestellen und nimmt die einzelnen Abschnitte auf.

Dabei dürfen die künstlichen Bäume nicht berührt werden. Das ergibt jeweils eine Strafzeit von 30 Sekunden je Berührung. Außerdem wird auch das Anschlagen von außen an den Rungenkorb oder der Maschine (z.B. Räder, Kransäule oder Hydraulikzylinder) mit dem Kran (inc. Greifer) oder Holz mit Strafzeiten belegt.

Nach dem vierten Stop hat der Wettbewerbsteilnehmer den Zielpunkt erreicht. Jetzt müssen nur noch die letzten fünf Abschnitte ebenfalls einzeln aufgeladen werden. Danach wird der Greifer um den zentralen Mittelstamm gelegt. Erst jetzt ist der Wettbewerb beendet.

Beschädigungen an der Maschine führen zur Disqualifikation. z.B Schlauchabriss, Undichtigkeit der Hydraulikleitungen durch hängen bleiben an den Rungen.

Weiterer Ablauf

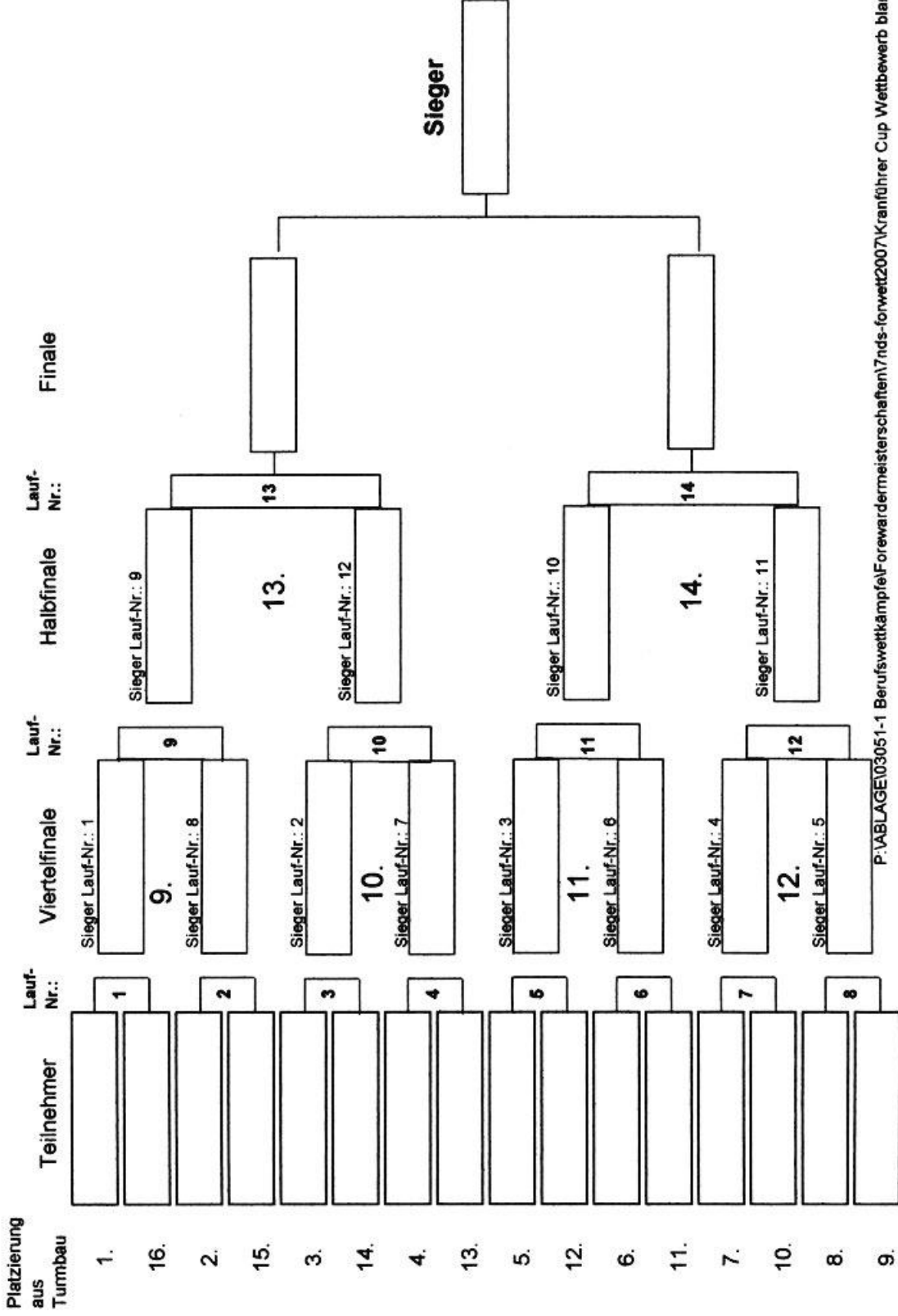
Die nächsten Fahrer übernehmen die Maschinen und laden in umgekehrter Reihenfolge die Abschnitte wieder in die Raubeugen. Während dieser Zeit kann sich der Wettbewerbsteilnehmer mit der Maschine vertraut machen. Die Helfer/Schiedsrichter sind dabei behilflich, dass die Abschnitte ordnungsgemäß abgelegt werden.

Praktische Durchführung

Den Cup-Wettbewerb führen nur die 16 Besten aus dem Wettbewerb Turmbau durch.

Folgende Gruppeneinteilung wird dabei festgelegt:

Kranführer-Cup-Wettbewerb



Wertung

Die Gesamtplatzierung ergibt sich aus dem Cup-Wettbewerb. Sollten mehr als 16 Teilnehmer starten, werden die Plätze 17 und folgende nach der Leistung im Turmbau vergeben.

Die Platzierungen innerhalb der Finals werden nach der Gesamtzeit vergeben.

Sollte es der Zeitrahmen zulassen, findet zusätzlich ein kleines Finale um den 3. Platz statt.

Ansonsten wird dieser Platz an den jeweils Zweitplatzierten mit der Bestzeit aus dem Halbfinale vergeben.

Bewertung Cup- Wettbewerb

Startnummer:

Name:

Wettbewerbszeit:

gemessene Zeit:Min.Sek.

Zuschlagszeiten:

Berührung mit der Maschine, dem Kran
oder mit Holz an den „Bäumen“

Anzahl: a 30 Sek.Min.Sek.

Jede Berührung mit dem Kran oder mit dem zu ladenden Holz
an den Rungen oder anderen Teilen außerhalb des
Laderaumes der Maschine

Anzahl: a 30 Sek.Min.Sek.

Zuschlag für jeden Abschnitt, der nichteinzeln
aufgeladen wurde bzw. vergessen oder verloren wurde

Anzahl: a 2 Min.Min.Sek.

Zuschlag von 2 Min. für das aus seiner Position
bringen des zentralen Mittelstammes

.....Min.Sek.

Gesamtzeit:

.....Min.Sek.

Platzierung:

Schiedsrichter:

Auswerter:

Skizze Cup-Wettbewerb

